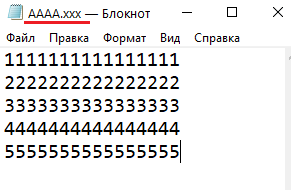
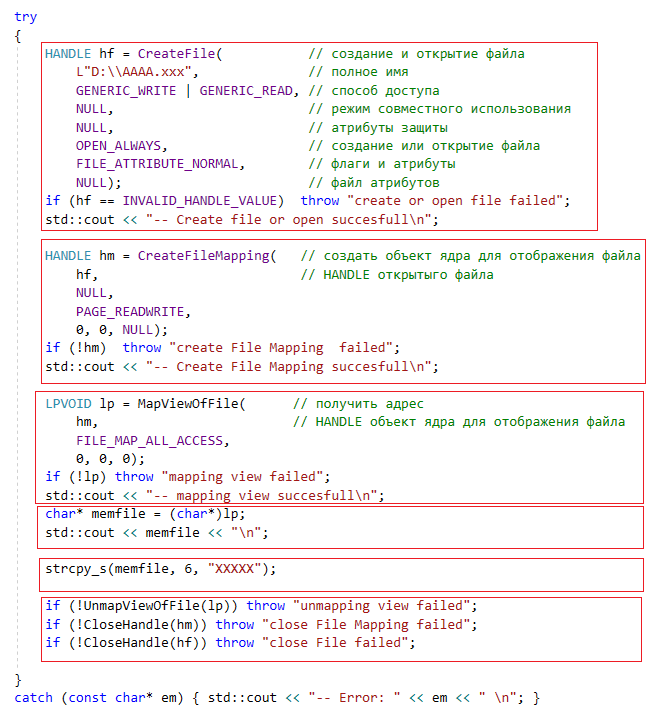
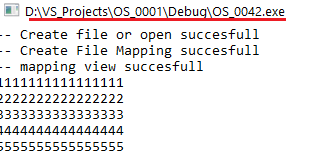
ОС, ПОИТ-3, Лекция 09a

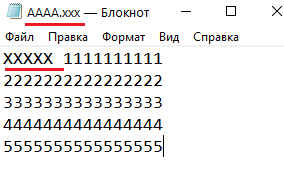
**File Mapping**

1. **OS: File Mapping**: отображение файла в виртуальную память; отображенный файл называется **File View** (представлением файла).
2. **OS:** Windows: CreateFileMapping, MapViewOfFile

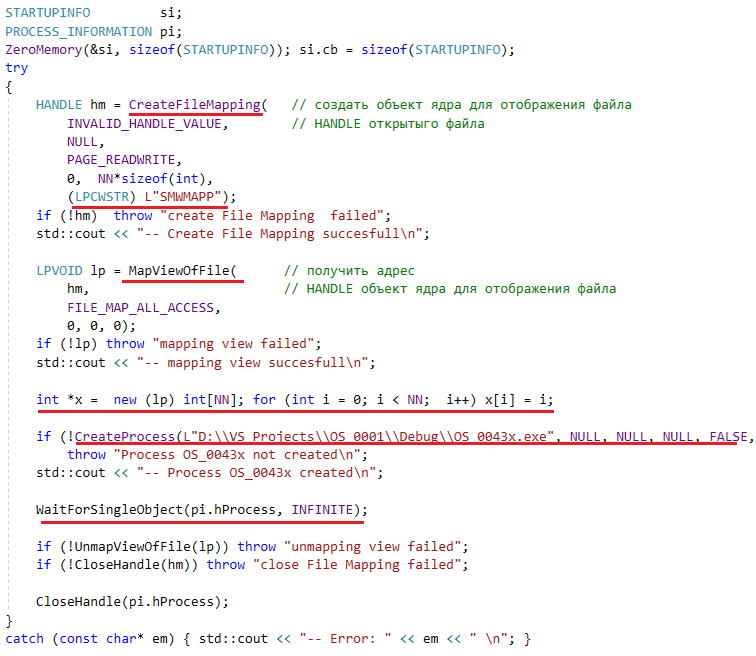
****

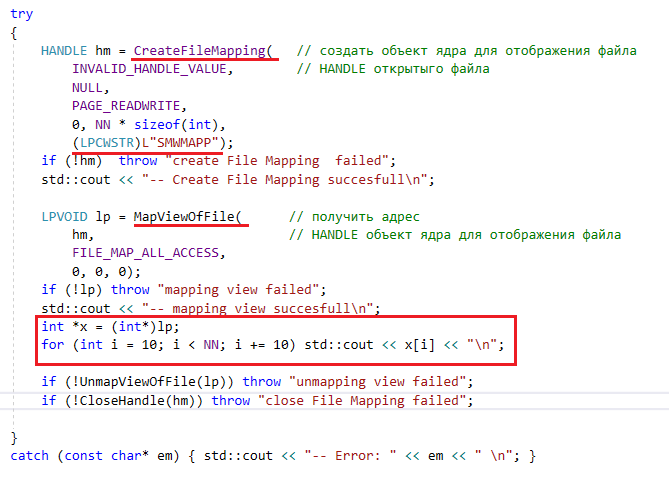
****

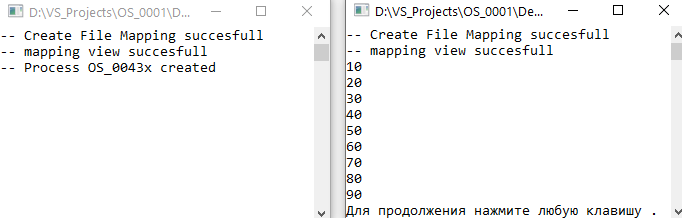
****

****

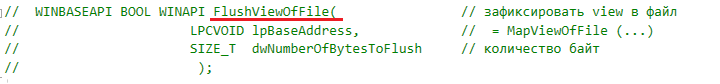
1. **OS:**

****

****

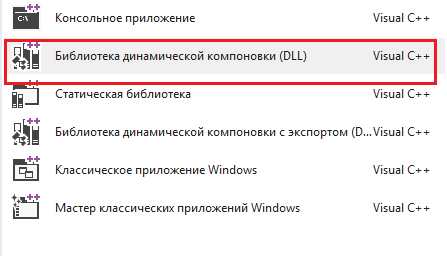
****

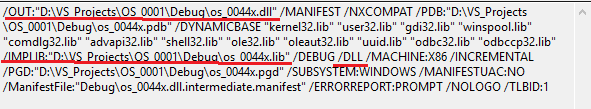
1. **OS:**

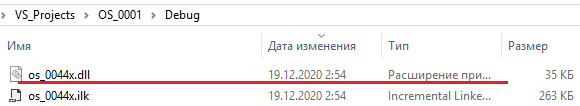
****

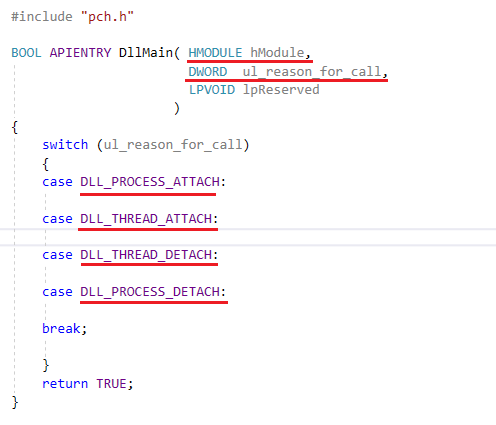
**Dynamic Link Library**

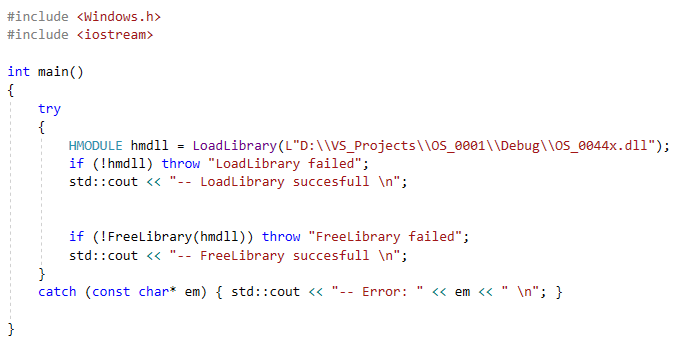
1. **OS:** DLL– программный модуль, который может быть загружен динамически и содержать функции и данные. Механизм проецирования – один и тот же экземпляр DLLиспользуется несколькими процессами (код – общий, данные по отдельности).
2. **OS: Windows:** созданиеDLL**,** DDLmain**,** LoadLibrary, FreeLibrary

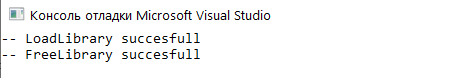
****

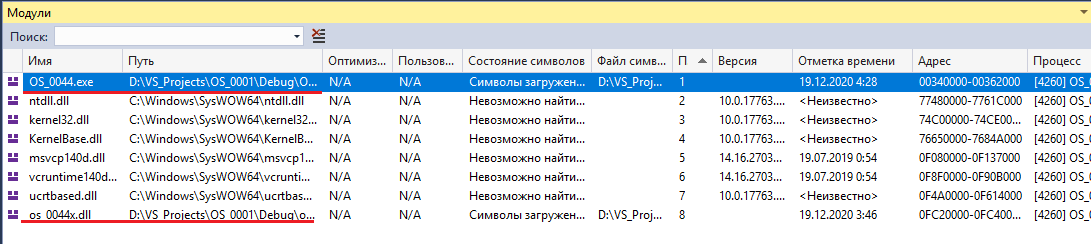
****

****

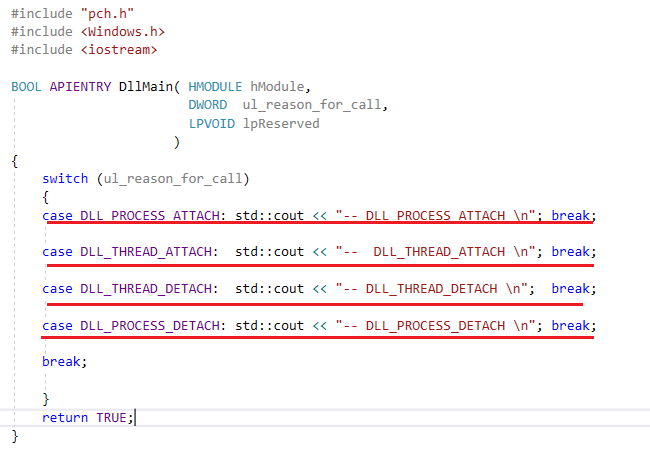
****

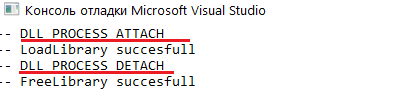
****

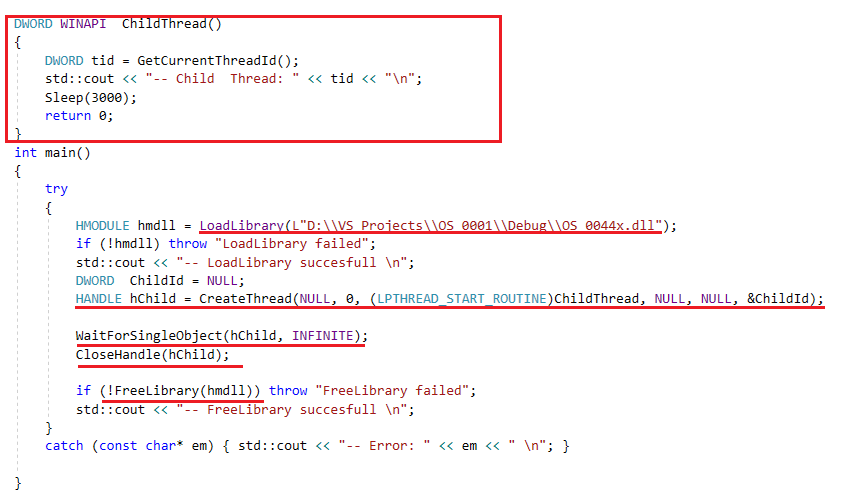
****

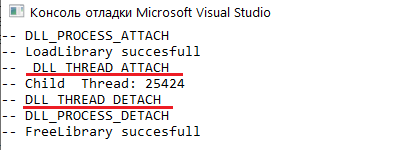
****

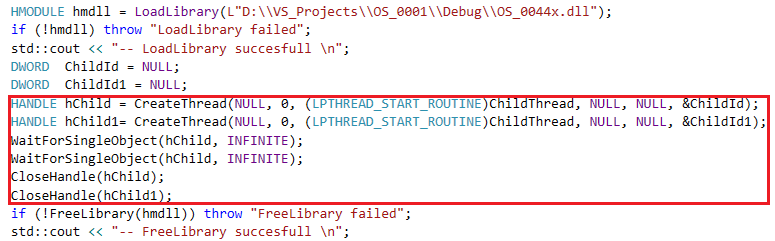
1. **OS:** Windows**:** процессы и потоки

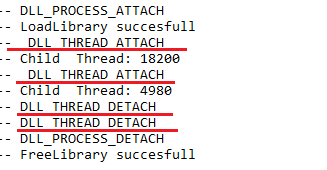
****

****

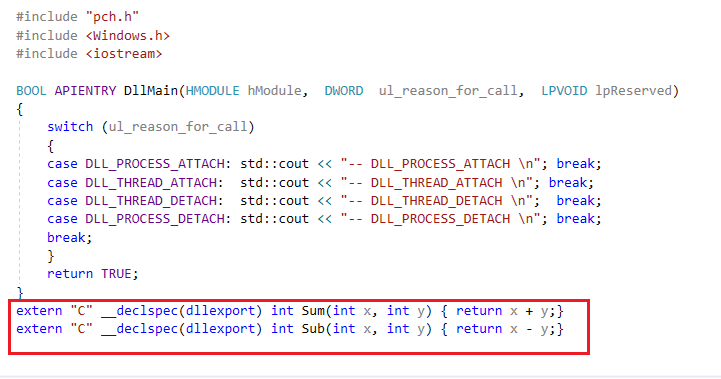
****

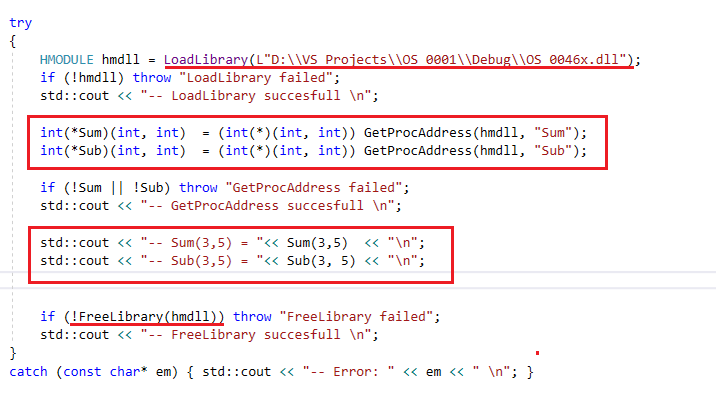
****

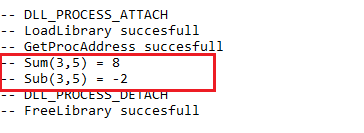
****

****

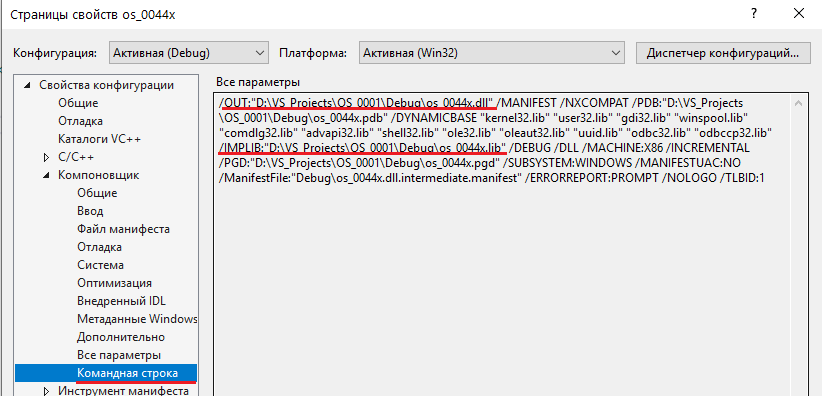
1. **OS**: Windows**:** экспорт и импорт функций, **extern “C”** – не искажает имени (в стиле С), можно получить по **GetProcAddress**

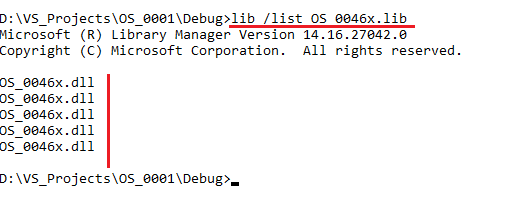
****

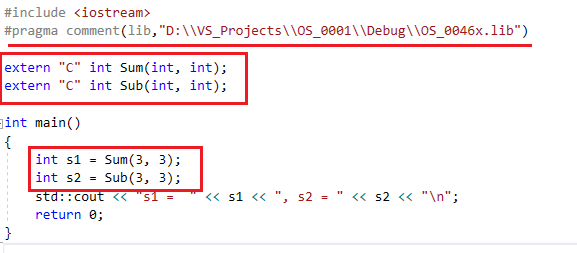
****

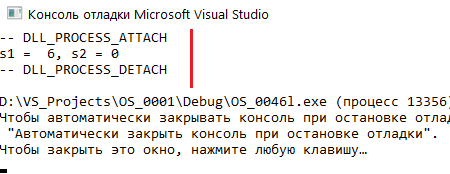
****

1. OS: Windows: библиотека импорта

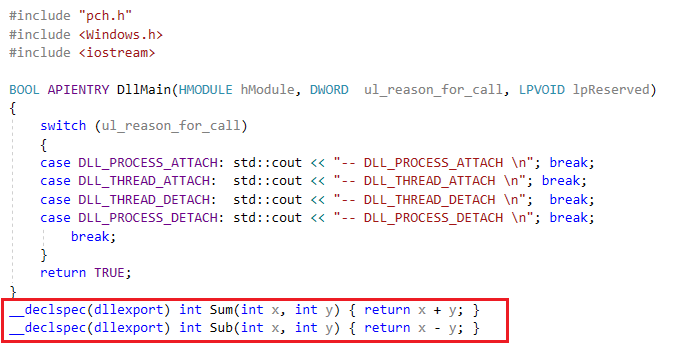


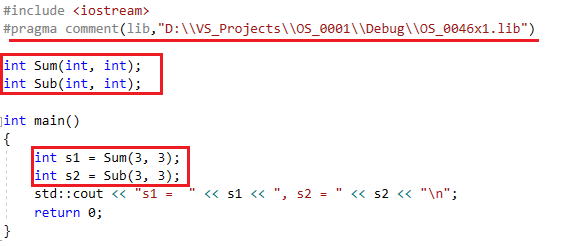






1. OS: Windows: без **extern “C”**







**Все что выше разобрано кроме линукса**

**Linux**

1. **OS:** Linux: mmap, munmap

****

****

****

****

******

****

1. **OS: msync** – синхронизация файла и отображения, **mprotect** – изменение атрибутов защиты отображения, **mremap** – изменить размер отображения